



DELTA+

ISTRUZIONI PER L'USO MANUALE D'USO

CARPETLIGHT GmbH
Friesenweg 5f
22763 Amburgo
Germania
www.xplights.com



Settembre 2024

INDICE

Capitolo	Pagina
DESCRIZIONE DEL PRODOTTO	3
INFORMAZIONI GENERALI	3
ISTRUZIONI DI SICUREZZA	4
ALIMENTAZIONE ELETTRICA	5
LUMINOSITÀ INIZIALE	6
ALIMENTAZIONE DI EMERGENZA	7
SPECIFICHE TECNICHE	8
FUNZIONAMENTO	
COMPONENTI E STRUTTURA	9
ELEMENTI DI CONTROLLO	10
REGOLAZIONE DELLA LAMPADA	11
ACCESSORI	14
ISTRUZIONI PER LA CURA	15
ESCLUSIONE DELLA GARANZIA	16

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

La serie di prodotti XPLight è stata sviluppata appositamente per l'uso in ambienti interni ed esterni da parte dei servizi militari, medici e della polizia, delle unità speciali e della protezione civile.

INFORMAZIONI GENERALI

Nel vostro interesse, osservate le istruzioni e le avvertenze di sicurezza.

Conservare queste istruzioni per l'uso in un luogo sicuro.

Per il bene dell'ambiente, si prega di smaltire il materiale di imballaggio presso un centro di smaltimento appropriato.

Le lampade o gli accessori difettosi devono essere smaltiti in modo appropriato tramite gli appositi centri (§16 ElektroG, Legge sulle apparecchiature elettriche ed elettroniche).

Utilizzare solo parti di ricambio e accessori originali **XPLight®** .

ISTRUZIONI DI SICUREZZA

Cautela! Tensione di rete! Pericolo di vita!

ATTENZIONE: La testa della lampada può raggiungere temperature elevate!

Il lato anteriore e quello posteriore devono essere in grado di dissipare per convezione sull'intera superficie il calore di esercizio generato e, pertanto, non devono essere fissati saldamente alla superficie di appoggio. Le opzioni di fissaggio previste mantengono la distanza necessaria dalla superficie di appoggio per la convezione su tutta la superficie. L'utilizzo della lampada in piano sul pavimento, con il lato di emissione della luce rivolto verso l'alto, non può garantire questa convezione e potrebbe causare un surriscaldamento.

Non inserire chiodi, spilli o oggetti simili nella lampada, ma utilizzare gli anelli già esistenti. Non mettere in funzione la lampada se è visibilmente danneggiata.

Se è possibile identificare il componente difettoso, è necessario sostituirlo. In alternativa, contattare CARPETLIGHT GmbH o un partner di assistenza autorizzato.

Tenere presente che l'abbagliamento causato dagli apparecchi di illuminazione può comportare una riduzione diretta della capacità visiva e quindi incidenti (ad esempio durante la discesa delle scale o nel traffico stradale).

La lampada dispone di una modalità a infrarossi (IR):

Quando l'apparecchio funziona in modalità IR, sul display si accende il LED di funzione rosso ⑦. Ciò indica che i LED a

infrarossi sono accesi; si raccomanda di prendere questo anche come segnale di avvertimento di avvertimento e di non guardare mai direttamente nella lampada. Anche se non è possibile vedere la luce infrarossa con gli occhi, la luminosità in questa modalità può causare comunque danni agli occhi.

Osservare il grado di protezione del rispettivo sistema di illuminazione XPLight in relazione agli influssi ambientali (polvere, umidità, pioggia). Il prodotto non è adatto all'uso in ambienti corrosivi, ad esempio in acqua salata, senza ulteriori coperture di protezione.

PROTEZIONE DEGLI OCCHI: La lampada non emette luce blu. Tuttavia, si raccomanda di non guardare direttamente la luce della lampada al massimo livello di luminosità per evitare immagini residue.

ALIMENTAZIONE ELETTRICA

Per l'alimentazione elettrica della XPLight Delta, sono presenti sul corpo del dispositivo 2 porte USB tipo C.

Solo i power bank e gli alimentatori con USB tipo C e power delivery (USB-PD) possiedono le caratteristiche necessarie per il corretto funzionamento di questa lampada. Se si utilizzano power bank e alimentatori che non presentano le caratteristiche specificate, non è possibile garantire il corretto funzionamento della lampada.

La potenza dell'alimentatore USB o del power bank determina la luminosità massima della lampada. Questa potenza è determinata e visualizzata tramite i LED sulla destra **⑧** (FULL / LIMITED / LOW).

La luminosità massima può essere eventualmente ridotta in base alla potenza disponibile.

Potenza del dispositivo USB	Display ⑧	Luminosità
$\geq 45W$	FULL	piena luminosità
$>15W <45W$	LIMITED	luminosità limitata
$\leq 15W$	LOW	bassa luminosità

Se alle due porte USB sono collegate due fonti di alimentazione di diversa potenza, la lampada seleziona sempre automaticamente quella di potenza maggiore.

Per un corretto funzionamento, il cavo USB-C collegato non deve superare la lunghezza di 3 metri.

Per i modelli XPLight alimentati da rete, prima di utilizzare la lampada è necessario verificare l'assenza di guasti dell'alimentazione di tensione e dei relativi dispositivi di protezione.

LUMINOSITÀ INIZIALE

Di norma, la lampada si attiva sempre automaticamente nell'ultima modalità di dimmerazione e colore impostata. Se la lampada deve essere avviata in modalità scura, tenere premuto il pulsante "ON" durante il collegamento all'alimentazione elettrica.

ALIMENTAZIONE DI EMERGENZA

Per poter sfruttare appieno la funzione di illuminazione continua in caso di interruzione di corrente, è necessario collegare alle due porte USB un alimentatore USB-PD e un power bank USB-PD.

In caso di interruzione dell'alimentazione dell'alimentatore collegato, la lampada passa automaticamente all'alimentazione dal power bank.

Quando l'alimentazione dell'alimentatore viene ripristinata, il dispositivo passa nuovamente all'alimentazione dall'alimentatore.

Se si utilizza un power bank debole, l'intensità della luce può subire variazioni. Al ripristino della tensione di rete, la lampada torna al livello di luminosità impostato prima dell'interruzione dell'alimentazione.

ATTENZIONE: In conformità ai requisiti di legge (ad esempio, DIN EN 60335-1 o la direttiva sulla progettazione ecocompatibile 2009/125/CE), la maggior parte dei power bank si spegne automaticamente dopo un periodo di tempo predefinito se non si ha prelievo di energia. Per informazioni dettagliate, consultare le specifiche esatte del rispettivo dispositivo. In questo caso, in caso di interruzione di corrente si deve riattivare il power bank accendendolo nuovamente.

SPECIFICHE TECNICHE

Dimensioni complessive della confezione	24 x 15 x 10 cm
Peso totale	1.900 g
Dimensioni del controller	20 x 7 x 3 cm
Peso del controller	650 g
Dimensioni della testa della lampada	62 x 18 x 0,5 cm
Peso della testa della lampada	300 g
Alimentazione elettrica	USB-C PD
Potenza	max. 65 watt
Tensione d'ingresso	tra 5V e 20V a seconda delle specifiche USB-C PD
Resa cromatica Bianco	90 CRI
Lunghezza d'onda Rosso	620 nm
Lunghezza d'onda Infrarosso	940 nm
Classe di protezione	IP 67



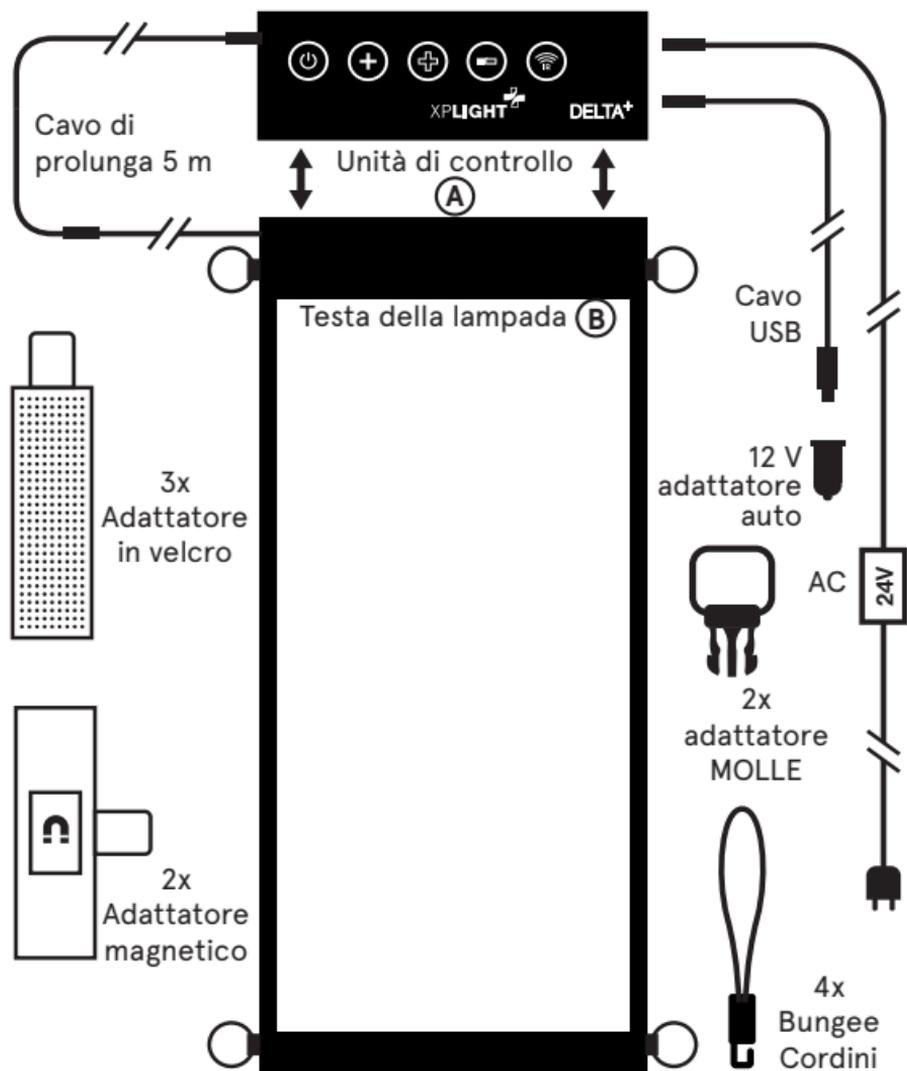
Brevettato

Riciclaggio

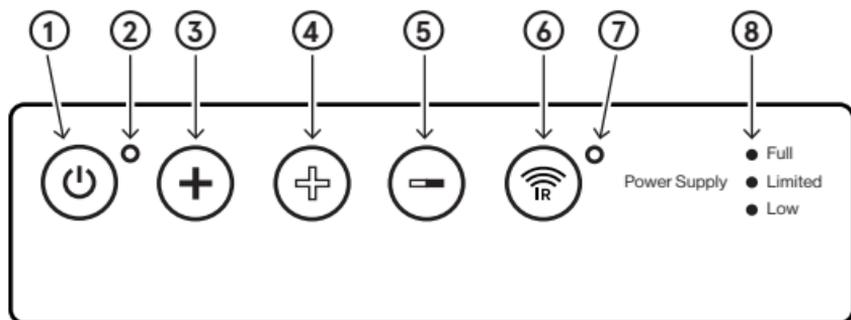
Numero di registrazione RAEE DE59055631

Prodotto in Germania da Carpetlight GmbH

COMPONENTI E STRUTTURA



ELEMENTI DI CONTROLLO



- | | |
|--|-----------------------|
| ① Pulsante ON/OFF | ⑨ Guida Keder |
| ② LED di stato verde | ⑩ Barra Keder |
| ③ Modalità luce rossa | ⑪ Perno di bloccaggio |
| ④ Modalità luce bianca | ⑫ Porta USB tipo C |
| ⑤ Dimmerazione | ⑬ Attacco per cavo |
| ⑥ Modalità IR | |
| ⑦ LED di stato rosso Funzionamento IR | |
| ⑧ Potenza dell'alimentazione elettrica | |

REGOLAZIONE DELLA LAMPADA

Per accendere o spegnere la lampada, utilizzare il pulsante di accensione/spegnimento ①.

La lampada si avvia in modalità standby e il LED di stato verde ② si accende.

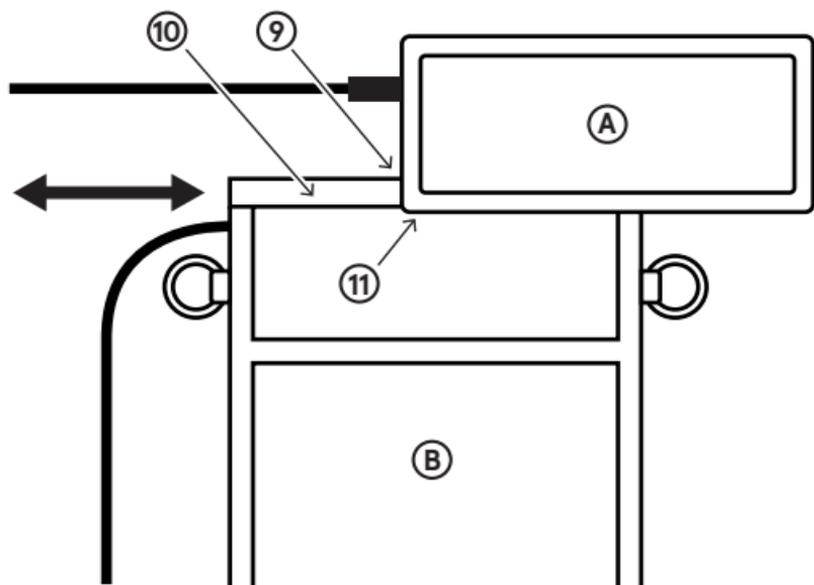
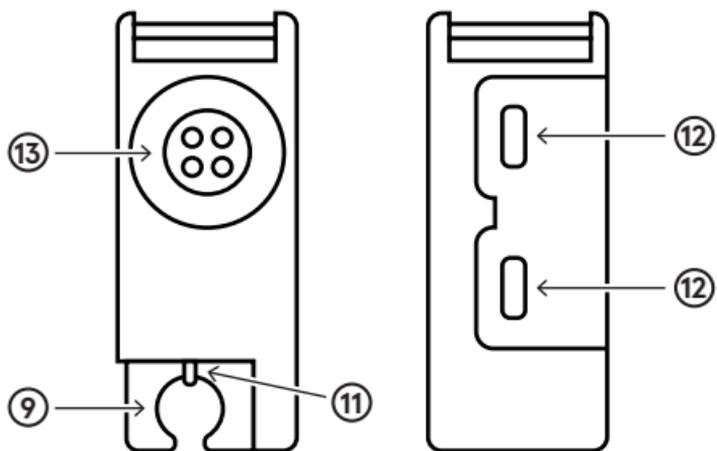
Per passare alla modalità luce rossa, premere il pulsante rosso + ③. Lo stesso pulsante si utilizza anche per aumentare gradualmente la luminosità.

Per passare alla modalità luce bianca, premere il pulsante bianco + ④. Lo stesso pulsante si utilizza anche per aumentare gradualmente la luminosità.

Premere il pulsante IR ⑥ per commutare la luce in modalità IR. Lo stesso pulsante si utilizza anche per aumentare gradualmente la luminosità.

In modalità IR, si accende il LED di stato rosso ⑦.

Per ridurre la luminosità, utilizzare per tutti i colori della luce il pulsante - ⑤.



La lampada è composta da due elementi, l'unità di controllo **(A)** e la testa della lampada **(B)**.

La testa della lampada può essere fissata direttamente all'unità di controllo con un keder **(10)** e, in caso di necessità, può essere attivata separatamente. Per il funzionamento separato è possibile utilizzare anche cavi di prolunga tra la testa della lampada e l'unità di controllo. Questo risulta particolarmente utile se la lampada deve essere montata al soffitto o in una posizione non direttamente accessibile.

Per scollegare la testa della lampada dall'unità di controllo, è necessario premere il perno di bloccaggio **(11)** ed estrarre la testa della lampada dalla guida keder **(9)**. Per collegare i due componenti, si deve premere il perno di bloccaggio **(11)** prima di inserire la testa della lampada nella guida keder **(9)**.

ACCESSORI

UTILIZZO DELL'ADATTATORE PER IL FISSAGGIO DELLA LAMPADA

La XPLight Delta può essere fissata a diverse superfici mediante adattatori.

L'unità di controllo è dotata di una superficie in pile sul retro del corpo del dispositivo. Qui è possibile fissare adattatori per le chiusure a strappo o l'adattatore magnetico.

L'adattatore MOLLE o altri accessori possono essere fissati ai due perni in acciaio inossidabile agli angoli del corpo del dispositivo.

La testa della lampada è dotata di superfici in pile sul retro e di anelli ad occhiello negli angoli per collegare alla lampada i cordini elastici in dotazione o altre opzioni di fissaggio.

Assicurarsi che l'unità di controllo e la testa della lampada abbiano la migliore tenuta possibile tramite le diverse opzioni di montaggio.

ISTRUZIONI PER LA CURA

La parte tessile della lampada e la borsa per la conservazione sono dotate in gran parte di riflessione degli infrarossi (IRR) per la mimetizzazione. Per preservare questa caratteristica, si consiglia di evitare l'uso di detersivi e detergenti e di pulire il materiale al massimo con un panno in microfibra e acqua fredda o tiepida. Le leggere contaminazioni della lampada possono essere rimosse anche con un panno in microfibra inumidito.

Mantenere puliti gli elementi di contatto dei connettori elettrici.

Si consiglia di effettuare regolarmente ispezioni visive.

ESCLUSIONE DELLA GARANZIA

CARPETLIGHT GmbH non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni causati da un uso improprio dei suoi prodotti. Si applicano le Condizioni Generali di Contratto CARPETLIGHT GmbH. La garanzia decade se si apre il corpo del dispositivo.